

УТВЕРЖДАЮ

Проректор МГУ имени М.В. Ломоносова,
доктор физико-математических наук,
профессор _____ А. А. Федянин
_____ 2015 г.

ЗАКЛЮЧЕНИЕ

организации, в которой выполнена диссертация –
Федерального государственного бюджетного образовательного учреждения
высшего образования «Московский государственный университет имени М.В. Ломоносова»
по диссертации гражданки РФ
Богачевой Наталии Вадимовны

Диссертация Богачевой Наталии Вадимовны «Индивидуально-стилевые особенности взрослых игроков (на материале компьютерных игр)», в виде рукописи, по специальности 19.00.01 – Общая психология, психология личности, история психологии, выполнена на кафедре общей психологии факультета психологии ФГБОУ ВО «Московский государственный университет имени М. В. Ломоносова».

В 2011 г. Н. В. Богачева окончила с отличием факультет психологии ФГБОУ ВО «Московский государственный университет имени М.В. Ломоносова» по специальности «Психология».

В период подготовки диссертации с 1 октября 2011 по 1 октября 2014 г. Богачева Н. В. обучалась в очной аспирантуре факультета психологии ФГБОУ ВО «Московский государственный университет имени М. В. Ломоносова» по специальности «Общая психология, психология личности, история психологии».

С 2014 г. и по настоящее время работает в ГБОУ ВПО «Первый Московский государственный медицинский университет имени И. М. Сеченова Министерства здравоохранения Российской Федерации» в должности ассистента кафедры педагогики и медицинской психологии ФВСО и ПСР.

Удостоверение о сдаче кандидатских экзаменов выдано в 2015 г. в ФГБОУ ВО «МГУ имени М. В. Ломоносова».

Тема диссертации утверждена Ученым советом факультета психологии ФГБОУ ВО «МГУ имени М. В. Ломоносова» 26 декабря 2011 г., протокол №9.

Научный руководитель: Войскунский Александр Евгеньевич - гражданин РФ, кандидат психологических наук, работает в должности ведущего научного сотрудника кафедры общей психологии факультета психологии ФГБОУ ВО «МГУ имени М. В. Ломоносова».

По результатам рассмотрения диссертации Богачевой Наталии Вадимовны «Индивидуально-стилевые особенности взрослых игроков (на материале компьютерных игр)» принято следующее **заключение**:

Личное участие автора в получении результатов, изложенных в диссертации.

Диссертация Богачевой Н. В. является оригинальным исследованием. Автором тщательно проанализированы отечественные и зарубежные исследования, посвященные недостаточно разработанной в российской психологии проблематике: психологической специфике игроков в компьютерные игры – геймеров. В диссертационном исследовании показано, что индивидуально-личностные и когнитивно-стилевые особенности геймеров представляет

собой актуальную проблемную область для общей психологии, включающей когнитивную психологию и психологию личности. Базовыми для автора являются положения культурно-деятельностной психологии.

Автором были получены новые для исследуемой области результаты, проведено эмпирическое исследование, подтверждающее существование индивидуально-стилевой специфики, характерной для взрослых игроков в компьютерные игры. Исследование, включая обработку полученных результатов, полностью выполнено Н. В. Богачевой.

Степень достоверности результатов проведенных исследований. обеспечивается теоретико-методологической обоснованностью работы, соблюдением общих правил проведения психологического исследования, достаточным объемом выборки, использованием стандартизированных методов исследования и применения адекватных задачам исследования методов статистической обработки данных.

Научная новизна диссертационного исследования заключается в том, что впервые выполнен систематический анализ исследований когнитивной специфики игроков в компьютерные игры, проанализированы различные трактовки и исследования импульсивности у геймеров. Впервые изучена и представлена в систематическом виде когнитивно-стилевая и личностная специфика игроков в компьютерные игры.

Впервые на выборке взрослых геймеров использовалась батарея когнитивно-стилевых методик и опросников, измеряющих различные аспекты импульсивности, риска и толерантность к неопределенности, при этом в исследовании задействована относительно мало изученная в психологии компьютерной игры выборка людей в возрасте 18-35 лет. Впервые установлена связь между когнитивно-стилевыми особенностями геймеров и предпочитаемым ими типом компьютерных игр (онлайн и офлайн игры).

Поскольку игра в компьютерные игры становится все более популярной формой проведения досуга, полученные результаты дают возможность расширить понимание специфики проявления когнитивных и личностных особенностей в повседневной жизни молодых взрослых. Представлены убедительные эмпирические данные, позволяющие установить связь между компьютерной игровой активностью и индивидуально-стилевыми особенностями взрослых геймеров.

Практическая значимость. Результаты исследования представляют интерес для практических психологов, а также для разработчиков и дизайнеров компьютерных игр. Индивидуально-стилевые особенности игроков могут быть использованы при разработке способов коррекции игровой зависимости и игровой терапии, при психологическом сопровождении деятельности профессиональных киберигроков. Разработаны и опубликованы соответствующие предложения. В силу тесной связи когнитивных стилей со стилями обучения и трудовой деятельности, особенностями мышления и переработки информации, результаты могут быть использованы в работе школьных психологов и консультантов по персоналу. Результаты могут применяться при разработке и совершенствовании обучающих игр и систем дистанционного обучения, включающих игровые компоненты; при создании программ по внедрению игровых элементов в трудовую деятельность для повышения производительности, воздействия на мотивацию или генерации позитивных эмоций в процессе осуществления этой деятельности. Основные положения и результаты исследования используются в учебном процессе на факультете психологии МГУ имени М. В. Ломоносова при подготовке студентов по общей психологии в рамках спецкурса «Психология и информационные технологии».

Апробация результатов исследования. Основные результаты проведенного исследования докладывались и обсуждались на заседаниях кафедры общей психологии факультета психологии МГУ имени М. В. Ломоносова (2014; 2015); на VI междисциплинарной международной конференции по когнитивной науке «Когнитивные Штудии – 2015» (Минск, 2015); на междисциплинарном семинаре «Cognitive Control, Communication and Perception: Psychological and Neurobiological Aspects» (Москва, 2014); на

Шестой международной конференции по когнитивной науке (Калининград, 2014); на Всероссийской научно-практической конференции «Мир, личность, информация» (Санкт-Петербург, РГПУ им. А. И. Герцена, 2014); на XX Международной научной конференции студентов, аспирантов и молодых ученых «Ломоносов-2013» (Москва); на VIII Международной научно-практической конференции по психологии спорта и физической культуры Рудиковские чтения – 2012 (Москва); на 6 Российской конференции по экологической психологии (Москва, ПИ РАО, 2012); на XV Всероссийской объединенной конференции «Интернет и современное общество» (IMS-2012) (Санкт-Петербург, 2012).

Полнота изложения материалов диссертации в работах, опубликованных соискателем. Основное содержание работы отражено в 15 научных публикациях, среди них 5 в рецензируемых журналах, рекомендованных Высшей аттестационной комиссией. Общий объем опубликованных статей – 6,522 п. л.; авторский вклад – 5,37 п. л.).

Публикации в рецензируемых журналах, рекомендованных ВАК при Министерстве образования и науки РФ для публикации основных результатов диссертационных исследований:

1) Богачева, Н. В. Актуальные задачи психологии киберспорта / Н. В. Богачева, Д. В. Смит // Спортивный психолог. - 2012. - № 3 (27). - С. 18–23. – 0,53 п. л. / 0,45 п. л. [ИФ РИНЦ 2012 = 0,074]

2) Богачева, Н. В. Компьютерные игры и развитие когнитивных функций. Компьютерные игры: жанры, характеристики, психологическая специфика игроков / Н. В. Богачева // Вестник Московского университета. Серия 14. Психология. –2014. - № 4. – С. 120-130. - 0,65 п.л. / 0,65 п.л. [ИФ РИНЦ = 0,381]

3) Богачева, Н. В. Специфика когнитивных стилей и функций контроля у геймеров [Электронный ресурс] / Н. В. Богачева, А. Е. Войскунский // Психологические исследования. – 2014. – Т. 7. - № 38. – URL: <http://psystudy.ru/index.php/num/2014v7n38/1060-bogacheva38.html> - 0,927 п. л. / 0,75 п. л. [ИФ РИНЦ = 0,704]

4) Богачева, Н. В. Когнитивные стили и импульсивность у геймеров с разным уровнем игровой активности и предпочитаемым типом игр / Н. В. Богачева, А. Е. Войскунский // Психология. Журнал Высшей школы экономики. – 2015. - № 1. – с. 29-53. – 1,18 п. л. / 0,9 п. л. [ИФ РИНЦ = 0,571]

5) Богачева, Н. В. Компьютерные игры и психологическая специфика когнитивной сферы геймеров (окончание) / Н. В. Богачева // Вестник Московского университета. Серия 14. Психология. – 2015. - № 1. – С. 94-103. – 0,6 п. л. / 0,6 п. л. [ИФ РИНЦ = 0,381]

Научные публикации в других изданиях:

1) Богачева, Н. В. Воздействие киберсреды компьютерных игр на когнитивные функции геймеров / Н. В. Богачева // 6-я Российская конференция по экологической психологии. Тезисы. — М., 2012. — С. 56–58. – 0,35 п.л. / 0, 35 п.л.

2) Богачева, Н. В. Киберпсихология и ее современные проблемы / А. Е. Войскунский, Н. В. Богачева // Материалы Первой международной конференции Социальный компьютеринг: основы, технологии развития, социально-гуманитарные эффекты (PISC-12): Сборник статей и тезисов. — М.: МГГУ им. М. А. Шолохова, 2012. — С. 76–81. – 0,18 п. л. / 0,09 п. л.

3) Богачева, Н. В. Особенности познавательной сферы у игроков в компьютерные игры: направления исследования / Н. В. Богачева // Человек в информационном обществе. Сборник научных статей по материалам Международной научно-практической конференции 31 мая-1 июня 2012 года / под общ. ред. А. Е. Войскунского, Л. М. Дубового — Пенза: ППГУ им. В. Г. Белинского, 2012. — С. 93–96. – 0,25 п. л. / 0,25 п. л.

4) Богачева, Н. В. Основные направления киберпсихологических исследований компьютерной игровой деятельности и геймеров / А. Е. Войскунский, Н. В. Богачева // Информационные системы для научных исследований: Сборник научных статей. Труды XV Всероссийской объединенной конференции «Интернет и современное общество». Санкт-

Петербург, 10-12 октября 2012 г. — СПб., 2012. — С. 336–340. – 0,55 п. л. / 0,3 п. л.

5) Богачева, Н. В. Психология киберспорта как новое направление спортивной психологии / Н. В. Богачева, Д. В. Смит // Материалы VIII Международной научно-практической конференции Рудиковские чтения (5-7 июня 2012 г.). – М., 2012. - С. 12–15. – 0,18 п. л. / 0,12 п. л.

6) Богачева, Н. В. Импульсивность у игроков в компьютерные игры / Н. В. Богачева // ЛОМОНОСОВ-2013: XX Международная научная конференция студентов, аспирантов и молодых ученых: Секция «Психология»; 8-13 апреля 2013 г., Москва, МГУ имени М. В. Ломоносова: Тезисы докладов. — М.: МАКС Пресс, 2013. – 0,17 п. л. / 0,17 п. л.

7) Богачева, Н. В. Рефлексивность и импульсивность у геймеров / Н. В. Богачева // Идеи О. К. Тихомирова и А. В. Брушлинского и фундаментальные проблемы психологии (к 80-летию со дня рождения). Материалы Всероссийской научной конференции (с иностранным участием). Москва, 30 мая - 1 июня 2013 / Под ред. Т. В. Корниловой. — М.: Московский государственный университет им. М.В. Ломоносова, 2013. — С. 246–248. – 0,18 п. л./0,18 п. л.

8) Богачева, Н. В. Когнитивные стили импульсивность/ рефлексивность и полезависимость/полнезависимость у геймеров / А. Е. Войскунский, Н. В. Богачева // Шестая международная конференция по когнитивной науке. Тезисы докладов. Калининград, 23-27 июня 2014. — Калининград: МАКИ, 2014. — С. 218–220. – 0,15 п. л. / 0,11 п. л.

9) Богачева, Н. В. Склонность к риску и импульсивность у игроков в компьютерные игры / А. Е. Войскунский, Н. В. Богачева // Мир, личность, информация: перспективы междисциплинарных исследований: Сборник статей по материалам Всероссийской научно-практической конференции. — СПб.: изд-во РГПУ им. А. И. Герцена, 2014. — С. 164–168. – 0,28 п. л. / 0,2 п. л.

10) Богачева, Н. В. Психология интернета: исследование взаимосвязи когнитивных стилей у геймеров / Н. В. Богачева, А. Е. Войскунский // Когнитивные штудии: когнитивная парадигма в междисциплинарных исследованиях: материалы VI междунар. междисциплин. конф. Вып. 6 / Под ред. А. П. Лобанова, Н. П. Радчиковой. – Минск: БГПУ, 2015. – С. 36 – 42. – 0,345 п. л. / 0,25 п. л.

Соответствие содержания диссертации специальности, по которой она рекомендуется к защите. Представленная Богачевой Наталией Вадимовной диссертационная работа посвящена изучению игровой деятельности людей, опосредствованной компьютерами и компьютерными сетями.

Указанная область исследования соответствует формуле специальности 19.00.01 – Общая психология, психология личности, история психологии, а именно: пункту 39: «Психологические процессы переработки информации. Информационные технологии и их влияние на сознание, и личность человека. Человек в системах искусственного интеллекта. Информационные и эмоциональные аспекты взаимодействия человека с компьютером. Познавательные процессы и общение в компьютерных сетях» паспорта специальности.

Название диссертации «Индивидуально-стилевые особенности взрослых игроков (на материале компьютерных игр)» в полной мере соответствует содержанию представленной работы.

Диссертация Богачевой Наталии Вадимовны «Индивидуально-стилевые особенности взрослых игроков (на материале компьютерных игр)» рекомендуется к защите на соискание ученой степени кандидата психологических наук по специальности 19.00.01 – Общая психология, психология личности, история психологии.

Заключение подготовлено экспертами: профессором кафедры общей психологии факультета психологии МГУ имени М. В. Ломоносова, доктором психологических наук, профессором Т. В. Корниловой; профессором кафедры общей психологии факультета

психологии МГУ имени М. В. Ломоносова, доктором психологических наук, профессором И. А. Васильевым; старшим научным сотрудником лаборатории психологии труда факультета психологии МГУ имени М. В. Ломоносова, кандидатом психологических наук, доцентом И. В. Блинниковой.

Заключение принято на заседании кафедры общей психологии факультета психологии Федерального государственного бюджетного образовательного учреждения высшего образования «Московский государственный университет имени М.В. Ломоносова». Присутствовало на заседании 26 чел., из них с правом решающего голоса – 26. Результаты голосования – «за» - 26, «против» - нет; воздержавшихся – нет. Протокол №10 от 20 мая 2015 г.

Заместитель декана по научной работе
факультета психологии МГУ имени М.В. Ломоносова,
кандидат психологических наук, доцент

О. А. Тихомандрицкая

Заведующий кафедрой общей психологии
факультета психологии МГУ имени М.В. Ломоносова,
доктор психологических наук, профессор,
член-корреспондент РАО

Б. С. Братусь

Эксперты:

профессор кафедры общей психологии
факультета психологии МГУ имени М. В. Ломоносова,
доктор психологических наук, профессор

Т. В. Корнилова

профессор кафедры общей психологии
факультета психологии МГУ имени М.В. Ломоносова,
доктор психологических наук, профессор

И. А. Васильев

старший научный сотрудник лаборатории труда
факультета психологии МГУ имени М.В. Ломоносова,
кандидат психологических наук, доцент

И. В. Блинникова

20.05.2015 г.

Подпись руки

"ЗАВЕРЯЮ"

Зав. канцелирией факультета психологии

МГУ имени М.В. Ломоносова

Н.И. Федорова "20" 05 2015 г.



*О. А. Тихомандрицкой, Б. С. Братуся,
Т. В. Корниловой, И. А. Васильева,
И. В. Блинниковой*