

УТВЕРЖДАЮ

Декан факультета психологии

МГУ имени М.В. Ломоносова

доктор психологических наук,

член-корреспондент РАО,

профессор  Ю.П. Зинченко

 16.05.2012 г.

### ЗАКЛЮЧЕНИЕ

кафедры общей психологии факультета психологии  
Федерального государственного бюджетного образовательного учреждения  
высшего профессионального образования  
«Московский государственный университет имени М.В. Ломоносова» по диссертации  
гражданина Китайской Народной Республики Ван Шилу

Диссертация Ван Шилу (гражданина КНР) «Интернет-зависимость у участников компьютерных игр (на материале китайской культуры)» выполнена на кафедре общей психологии факультета психологии ФГБОУ ВПО «Московский государственный университет имени М.В. Ломоносова»

В период подготовки диссертации Ван Шилу обучался в очной аспирантуре факультета психологии ФГБОУ ВПО «МГУ имени М.В. Ломоносова» по специальности «Общая психология, психология личности, история психологии» (с 2007 г. по настоящее время).

В 2006 году Ван Шилу окончил магистратуру Педагогического университета Южного Китая (КНР, г. Гуан Чжол) по специальности «Прикладная психология».

Удостоверение о сдаче кандидатских экзаменов выдано в 2012 году в ФГБОУ ВПО «МГУ имени М.В. Ломоносова».

Научный руководитель: гражданин РФ, кандидат психологических наук, старший научный сотрудник Войскунский Александр Евгеньевич — работает в должности старшего научного сотрудника кафедры общей психологии факультета психологии ФГБОУ ВПО «МГУ имени М.В. Ломоносова».

По результатам рассмотрения диссертации Ван Шилу «Интернет-зависимость у участников компьютерных игр (на материале китайской культуры)» принято следующее **заключение:**

**Личное участие автора в получении результатов, изложенных в диссертации.** Автором сделан обширный обзор и сравнительный анализ зарубежных исследований (как англоязычных источников, в том числе вышедших в самое последнее время, так и психологических исследований, опубликованных на китайском языке), посвященных одному из важных, однако недостаточно представленных в российской психологии вопросов — соотношению между зависимостью от Интернета и опытом потока (переживанием полной вовлеченности в осуществляемую деятельность), одним из важнейших феноменов позитивной психологии. Автором показано, что зависимость от Интернета и, в частности, от компьютерных игр представляет собой проблемную область, которой все больше занимаются в рамках общей психологии. Феноменология позитивной психологии также

представляет собой общепсихологическую проблему, как показано автором. Базовыми для автора являются положения культурно-деятельностной психологии.

Для проведения эмпирического исследования автором применены как стандартные, так и специально адаптированные (применявшиеся до того к иным национально-культурным выборкам) методические средства, а процедура проведения исследования сочетала традиционный и онлайн-способ сбора данных. Возможные различия, связанные с процедурными особенностями выполнения работы, стали одной из задач исследования.

**Степень достоверности результатов проведенных исследований.** Достоверность результатов диссертационного исследования обеспечена применением фундаментальных методологических принципов культурно-деятельностной психологии, важнейших положений гуманистической и позитивной психологии; организацией обширной выборки и использованием методов сбора данных, адекватных поставленной цели, а также корректным статистическим анализом эмпирических данных (при обработке данных применялись пакеты SPSS и EQS).

**Научная новизна диссертационного исследования.** Впервые изучены особенности переживания опыта потока у игроков в компьютерные игры в китайской культуре; культурно-специфичных данных такого рода пока недостаточно, а немногочисленные работы такого рода имеются лишь на китайском языке.

Впервые изучено соотношение опыта потока с психологической зависимостью в контексте факторов, связанных с социокультурными особенностями. Для объяснения возможных соотношений между опытом потока и психологической зависимостью от Интернета применены такие параметры, как индивидуализм и коллективизм. Выявлено влияние характерного для популяции китайцев коллективизма на оптимальное переживание в ходе компьютерных игр и его роль в становлении Интернет-зависимости. Выявлено влияние онлайн-общения на переживание опыта потока в ходе компьютерной игры и на развитие Интернет-зависимости в контексте присущих Китаю социокультурных особенностей.

Адаптирована и применена на практике методика измерения опыта потока у китайских игроков в онлайн-компьютерные игры.

**Практическая значимость исследования.** Принятые методы оценки зависимости от Интернета и опыта потока могут быть использованы для оценки процессов становления и развития Интернет-зависимости. Тем самым, есть возможность углубленного понимания внутренних механизмов возникновения этой проблемы и обеспечения качественной психологической помощи. Полученные результаты могут использоваться психологами, педагогами и родителями для оказания помощи в связи с широко распространенной в современном обществе проблемой Интернет-зависимости. Эти результаты также могут использоваться общественными и правительственными организациями для совершенствования управления и регулирования Интернета.

**Апробация результатов исследования.** Основные положения и выводы диссертации представлены на конференциях и научных семинарах: Международная конференция: Психология общения XXI век: 10 лет развития (Москва, 2009); XII Всероссийская объединенная конференция «Интернет и современное общество» (Санкт-Петербург, 2009); Межведомственная научно-практическая конференция «Психологическая помощь социально незащищенным лицам с использованием дистанционных технологий (Интернет-консультирование и дистанционное обучение)» (Москва, 2011); Конференция «Ломоносов-2011» (Москва, 2011); XIV Всероссийская объединенная конференция «Интернет и современное общество» (Санкт-Петербург, 2011); V Съезд Российского психологического общества (Москва, 2012); Научно-практическая конференция «Психологическая помощь социально незащищенным лицам с использованием дистанционных технологий» (Москва, 2012); 6-я Европейская конференция по позитивной психологии (Москва, 2012; на английском языке); XXX Международный психологический конгресс (Кейптаун, 2012; на английском языке).

Результаты исследования нашли отражение в 8 публикациях автора, в том числе в 2 изданиях, рекомендованных ВАК. Основные положения и результаты исследования

используются в учебном процессе на факультете психологии МГУ имени М.В. Ломоносова при подготовке студентов по общей психологии в рамках спецкурса "Психология и информационные технологии".

**Полнота изложения материалов диссертации в работах, опубликованных соискателем.** Основное содержание диссертационной работы отражено в 9 публикациях (общий объем – 4.74 п.л.; авторский вклад – 2.45 п.л.).

**Публикации в рецензируемых журналах, рекомендованных ВАК при Министерстве образования и науки РФ для публикации основных результатов диссертационных исследований:**

1. Ван, Ш.Л. Связь опыта потока с психологической зависимостью от компьютерных игр / Ш.Л. Ван, А.Е. Войскунский, О.В. Митина, А.И. Карпухина // Психология. Журнал Высшей школы экономики. – 2011. – Том 8. – № 4. – С. 73-101 (1,8 п.л./0,5 п.л.)
2. Ван, Ш.Л. Опыт потока у китайских игроков в компьютерные игры и его связь с особенностями китайской культуры / Ш.Л. Ван // Психологические исследования [Электронный ресурс]. – М.: Солитон, 2012. – № 1(21). – С. 6. - Шифр Информрегистра: 0421200116. - Режим доступа: <http://www.psystudy.ru/index.php/num/2012n1-21/617-wang21.html> (1,0 п.л.)

**Научные публикации в других изданиях:**

3. Ван, Ш.Л. Развитие и актуальное состояние опосредствованного Интернетом общения в Китае / Ш.Л. Ван, А.Е. Войскунский, А.И. Карпухина // Психология общения XXI век: 10 лет развития: материалы Междунар. Конф. / отв. Ред. А.А.Бодалев. – М.; Обнинск: ИГ-СОЦИН, 2009. – Том 2. – С. 163-167. (0,36 п.л./0,12 п.л.)
4. Ван, Ш.Л. Развитие компьютерных игр в Китае / Ш.Л. Ван, А.Е. Войскунский, А.И. Карпухина // Интернет и современное общество: Труды XII Всероссийской объединенной конференции / под ред. В.Ш. Рубашкин, Л.В. Сморгун, А.В. Чугунов. – СПб.: Факультет филологии и искусств СПбГУ, 2009. – С. 19-24. (0,45 п.л./0,15 п.л.)
5. Ван, Ш.Л. Психолого-медицинские аспекты применения Интернета в Юго-Восточной Азии / Ш.Л. Ван, А.Е. Войскунский, А.И. Карпухина // Интернет и современное общество: Труды XIV Всероссийской объединенной конференции / под ред. А.В. Чугунов. – СПб.: Факультет филологии и искусств СПбГУ, 2011. – С. 117-120 (0,5 п.л./0,2 п.л.)
6. Ван, Ш.Л. Исследование Интернет-зависимости среди китайских игроков в онлайн-игры / Ш.Л. Ван, А.И. Карпухина // Психологическая помощь социально незащищенным лицам с использованием дистанционных технологий (Интернет-консультирование и дистанционное обучение). Материалы межведомственной научно-практической конференции. 24–25 февраля 2011 г. / Под ред. Б.Б. Айсмонтаса, В.Ю. Меновщикова. – М.: МГППУ, 2011. – С. 193 - 194. (0,2 п.л./0,1 п.л.)
7. Ван, Ш.Л. Эмпирическое исследование Интернет-зависимости в связи с китайской культурой / Ш.Л. Ван // Материалы Международного молодежного научного форума «ЛОМОНОСОВ-2011» / Отв. ред. А.И. Андреев, А.В. Андриянов, Е.А. Антипов, М.В. Чистякова. [Электронный ресурс] — М.: МАКС Пресс, 2011. Режим доступа: [http://lomonosov-msu.ru/archive/Lomonosov\\_2011/1461/22230\\_1357.pdf](http://lomonosov-msu.ru/archive/Lomonosov_2011/1461/22230_1357.pdf). (0,15 п.л.)
8. Ван, Ш.Л. Опыт потока в игровой деятельности в Интернете / Ш.Л. Ван, А.И. Карпухина // Научные материалы V съезда Российского психологического общества. / Выпускающий редактор О.В. Решетникова. – М.: Российское психологическое общество, 2012. – Том III. – С.406-407 (0,10 п.л./0,05 п.л.)
9. Ван, Ш.Л. Подход к анализу интернет-зависимости в контексте позитивной психологии / Ш.Л. Ван // Человек в информационном обществе: сборник научных статей по материалам Международной научно-практической конференции / под общ. ред. А.Е. Войскунского, Л.М. Дубового. – Пенза: ПГПУ им. В.Г. Белинского, 2012. – С. 165-168.(0,18 п.л.)

